

ИЛЛЮСТРИРОВАННАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ



ЗВЕЗДНЫЕ ВОЙНЫ

ЗВЕЗДОЛЕТЫ И ТРАНСПОРТНЫЕ СРЕДСТВА

Нажмите здесь, чтобы купить полную версию книги

Автор текста — Билл Смит

Иллюстрации — Ду Чан

Схемы — Трой Виджил



A Del Rey® Book
Ballantine Books · New York

Санкт-Петербург
«ПРАЙМ-ЕВРОЗНАК»

ББК 92+85.374(3)я2
УДК 03:778.5
С50

Права на перевод получены издательством «Прайм-ЕВРОЗНАК» соглашением с Lucasfilm Ltd.

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Text by Bill Smith
Original illustrations by Doug Chiang
Schematics by Troy Vigil
STAR WARS:
THE ESSENTIAL GUIDE TO VEHICLES AND VESSELS
Originally published by Ballantine Books

Смит, Б.
С50 Звездные Войны. Звездолеты и транспортные средства/Билл Смит —
СПб.: ПРАЙМ-ЕВРОЗНАК. 2009. — 220, [4] с. — (Звездные Войны. Иллюстрированная энциклопедия).

ISBN 978-5-93878-830-5

Впервые на русском языке самая полная иллюстрированная энциклопедия звездолетов и транспортных средств галактики Звездных Войн. Книга содержит детальную информацию о любом высокотехнологичном средстве передвижения или ведения боя, которые вы могли видеть и полюбить по фильмам, книгам, компьютерным играм или комиксам Звездной саги. Все о конструкции, истории создания, испытания и использования конкретного транспортного средства или космического корабля и о его роли в Звездных Войнах. Кто обгонит «Тысячелетний Сокол»? Почему на снежных спидерах повстанцев были установлены гарпунные пушки? Как выглядел флагманский звездолет воскресшего Императора? Ответы на все эти и другие вопросы вы найдете в нашей энциклопедии.

Билл Смит

ЗВЕЗДНЫЕ ВОЙНЫ. ЗВЕЗДОЛЕТЫ И ТРАНСПОРТНЫЕ СРЕДСТВА

Перевод с английского О. Исакова, Н. Миронов

Редактор Д. Гиппиус

Художественный редактор В. Шимкевич

Компьютерная верстка Д. Никитина

Общероссийский классификатор продукции ОК-005-93, том 2 — 953000, книги, брошюры

Подписано в печать 19.06.2008. Формат 84 × 108 1/16. Печать офсетная.

Усл. печ. л. 23,52. Тираж 3000 экз. Заказ № 0818840.

«Прайм-ЕВРОЗНАК». 195220, СанктПетербург, пр. Непокоренных, д. 17, к. 4.
Издание осуществлено при техническом участии ООО «Издательство АСТ»



Отпечатано в полном соответствии с качеством
представленного электронного оригинал-макета
в ОАО «Ярославский полиграфкомбинат»
150049, Ярославль, ул. Свободы, 97

© 1996, 2004 by Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved.
Used Under Authorization.

© Перевод с английского: Исакова О., Миронов Н., 2004

© Издание на русском языке, издательство «Прайм-ЕВРОЗНАК», 2009

ISBN 978-5-93878-830-5

ISBN 0-345-39299-X (англ.)



Содержание



ВВЕДЕНИЕ	7
ХРОНОЛОГИЯ	8
ПУТЕВОДИТЕЛЬ ДЛЯ НОВИЧКОВ	9
Шагоход AT-AT	20
Шагоход AT-ПТ	22
Шагоход AT-СТ	24
A-9 «Бдительный»	26
A-крыльй истребитель	28
Амфибия	30
B-крыльй истребитель	32
Крейсер Каракка	34
Боевая повозка	36
Чу'унтор	38
Плащевидный истребитель	40
Облачный город	42
Боевая облачная машина	44
«Корал ванда»	46
Ди-истребитель Дарта Вейдера	48
«Вестник» Даши Рендара	50
«Звезда Смерти»	52
«Звезда Смерти II»	54
Прототип «Звезды Смерти»	56
Пустынный скиф	58
Дредноут	60
E-крыльй истребитель	62
Звездный разрушитель	64
«Затмение»	66
«Рэкетир один»	68
Спасательная гондола	70
Расширенная модель B-крылого истребителя	72
«Палач»	74
«Жало» гури	76
Хапийский боевой дракон	78
Боевой крейсер класса	80
«Новая звезда Хейпа»	82
Перехватчик «Шершень»	84
Станция Хоск	86
«Собачий Клык»	88
Каравелла хаттов	90
«Гиперпространственный мародер»	92
IG-2000	94
Имперский десантный шаттл	96
Звездный разрушитель класса «Имперский»	98
Хоппер т-16	100
«Хищник»	102
Крейсер класса «Запрещающий»	104
Итуллианский рудовоз	106
Парусная баржа Джаббы Хатта	108
Звездолет Джаббы Хатта	110
Песчаный краулер джавов	112
Джаггернаут	114
«Леди Удача»	116
Шаттл класса «Лямбда»	118
Фрегат класса «Улан»	120
Лэндспидер семьи Ларс	122
Лэндспидер Люка Скайвокера	124
Корвет «Мародер»	126
«Мародер Старджекер»	128
Корабль мастера Арки	130
«Тысячелетний Сокол»	132
Крейсер Мон Каламари	134

«Мон Ремонда»	136	«Шторм»	178
Транспорт МТ-АТ	138	«Солнцедробитель»	180
«Рейнджер Небулон»	140	Свуп	182
«Мегера» принца Ксизора	142	С-свуп	184
Пробот	144	«Тафанда Бэй»	186
«Блокадный беглец»	146	Танк-дроид	188
Крейсер повстанцев	148	ДИ-бомбардировщик	190
Повстанческий снежный спидер	150	ДИ-краулер	192
Транспорт повстанцев	152	ДИ-дефендер	194
Штурмовой бомбардировщик «Сабля»	154	Истребитель ДИ/Д	196
Корабль-щит	156	ДИ-истребитель	198
«Шривирр»	158	ДИ-перехватчик	200
Бластерный корабль	160	Двукоконная облачная машина	202
«Раб-1»	162	V-крылый аэроспидер	204
«Раб-2»	164	Звездный разрушитель «Победа»	206
Мотоспидер	166	«Дикий Каррде»	208
Боевой дроид Сси-рууви	168	Опустошители миров	210
Дозорный корабль Сси-рууви	170	Лэндспидер ХР-38	212
Ударный носитель Сси-рууви	172	X-крылый истребитель	214
«Звездный Дом»	174	Y-крылый истребитель	216
«Звездный Нарушитель»	176	Z-95 «Охотник за головами»	218

АВТОРОМ ПОСВЯЩАЕТСЯ:

всем поклонникам, которые до сих пор верят в далекую-далекую Галактику...

ХУДОЖНИКАМИ ПОСВЯЩАЕТСЯ:

Благодарю сотрудников «Лукасфильм Лицензинг»
(Алана Коша, Люси Отри Уилсон, Джоулию Руссо и Говарда Раффмана),
чье мудрое напутствие и безграничное великолодущие всколыхнули во мне
прежнюю страсть к Звездным Войнам. Благодаря вам я снова вернулся в детство.

Особая благодарность Джорджу Лукасу за сотворение Вселенной,
в которой я смог мысленно раствориться, и за создание героев/идей,
столь близких мне по духу.

Свою работу я посвящаю Стейси.

— Трой Виджил

Посвящаю Лиз, моему преданному другу и жене.

— Ду Чан

ВЫРАЖЕНИЕ ПРИЗНАТЕЛЬНОСТИ

В этой книге собраны идеи, зародившиеся в головах людей, чьи взгляды обращены в далекую и загадочную Вселенную. Разумеется, у истоков всего этого стоял Джордж Лукas и творческая команда, которую он собирал для создания каждого из своих фильмов. Кроме того, отдельную благодарность хочется выразить (по категориям):

Романистам Тимоти Зану, Брайану Дейли, Кевину Дж. Андерсону, Кэти Тайлера, Дэйву Уолвертону, Роджеру Макбрайду Аллену, Стивену Перри, Алану Дину Фостеру и Л. Нейл Смиту.

Авторам комиксов (как первых, так и современных) Эллу Уильямсону, Арчи Гудвину, Тому Вейтчу, Кэму Кеннеди, Крису Госсетту, Дэвиду Мишелини, Тому Палмеру, Уолтеру Симонсону и Джо Дуффи.

Моим предшественникам и коллегам за создание ролевых игр, в том числе Биллу Славишеку, Кертесу Смиту, Стефану Крейну, Питеру Швейхоферу, Полу Сюдлоу, Эрику Траутману, Мэтту Хонгу, Джону Полу Лона, Алану Нунису, Майклу Алену Хорну, Грегу Гор-

дену, Полу Мерфи, Дугласу Кауфману, Гранту Бучеру и Майклу Штерну.

Разработчикам компьютерной игры из команды «Лукас Дизайн», в том числе Лорансу Холланду, Эдварду Килхаму, Питеру Линкрофту, Дэвиду Максвеллу, Дэвиду Уессману, Мартина Камерону, Джиму Маклеоду, Джону Ноулзу, Дейву Бенгелу, Джону Беллу и Уайду Леди. Отдельная благодарность Расселу Демария и Оушену Кигли.

Автору технического журнала «Старлог» Шейн Джонсон.

Кроме того, хотелось бы выразить персональную благодарность Алану Кошу, Сью Ростони и Люси Отри Уилсон из «Лукасфильм Лицензинг»; Стиву Саффелу и Фрэду Доднику из «Дель Рей Букс»; Дениелу Скотту Палтеру и Ричарду Хоуранию из «Вест Энд Геймс»; Тимоти Зану; и, наконец, Эми и всем членам моей семьи за безграничную поддержку и ободрение.

Билл Смит

ВВЕДЕНИЕ

Вы помните, как впервые увидели на широком экране «Звездные Войны»?

Каждый человек, чье детство пришлось на конец 70-х годов, не задумываясь, ответит на этот вопрос, и перед ним тут же возникнут посетители таверны, Люк Скайвокер, взглядывающийся в солнца, восходящие над Татуином, и драматические перипетии космической битвы, развернувшейся над «Звездой Смерти». И все же самым первым моментом, захватившим наше воображение, была сцена, где гигантский имперский звездный разрушитель «Опустошитель», величиной, по-видимому, в несколько миль, дает оглушительные залпы из своих турболазеров.

Хотя фильмы о Звездных Войнах превратились в эпическую сагу о людях и о преградах, стоявших на их пути, межпланетные корабли и всевозможные транспортные средства тоже, в своем роде, стали героями этого произведения. Джорджу Лукасу удалось создать настолько органичную, трепещущую Вселенную, что даже машины в ней живут своей собственной жизнью. «Тысячелетний Сокол», «самая быстрая развалина в Галактике», — это не просто безымянный корабль, а самостоятельный персонаж, обладающий собственным характером наравне с дроидами R2-D2 и C-3PO. X-крылья и Y-крылья истребители Альянса представляют собой поистине захватывающее зрелище. Снежные спидеры повстанцев и шагоходы AT-AT до сих пор поражают воображение, даже спустя 15 лет после выхода на экраны фильма «Империя наносит ответный удар». А как забыть захватывающую битву на борту парусной баржи Джаббы из «Возвращения джедая»?

«Звездные Войны: Звездолеты и транспортные средства» — учебник для тех, кто буквально одержим техникой, бороздящей эту Галактику. К неоспоримым достоинствам фильма «Звездные Войны» можно отнести тот факт, что режиссер создает полную иллюзию реальности — ощущение, что если повернуть камеру в другом направлении, перед нами предстанут не менее интересные персонажи, мы станем свидетелями столь же захватывающих событий и, разумеется, увидим новые корабли и другую технику.

Благодаря фильму, романам, комиксам, ролевым и компьютерным играм и другим источникам информации о Звездных Войнах мы познакомились с самыми разными транспортными средствами, каждое из которых представляет собой уникальную часть мира Звездных Войн. В этой книге мы описали 100 машин — лишь незначительную толику того, что создано на сегодняшний момент, — чем попытались создать общее представление об этом неподражаемом мире технических чудес.

В наших статьях вы найдете описания кораблей и другого транспорта из самой популярной научно-фантастической саги всех времен и народов... и кто знает, быть может, благодаря им вас озарит идея о том, чему еще только предстоит появиться.

Наслаждайтесь, и да пребудет с вами Сила. (Я должен был это сказать.)

Билл Смит

14 сентября 1995 года

ХРОНОЛОГИЯ

В этой книге часто встречаются упоминания о наиболее важных событиях из истории Звездных Войн. Эти события нашли отражение в хронологии, которую мы предлагаем вашему вниманию. Точной отсчета для хронологии послужила битва при Явине, когда Люк Скайвокер уничтожил первую «Звезду Смерти», и эту дату мы обозначили как «ЗВ4», то есть «Звездные Войны. Эпизод IV: Новая надежда».

ДЗВ4 — До эпизода Звездные Войны. Эпизод IV: Новая надежда.

ПЗВ4 — После эпизода Звездные Войны. Эпизод IV: Новая надежда.

25 000 лет ДЗВ4: Основание Старой Республики. Начало истории существования рыцарей-джедаев.

4000 лет ДЗВ4: Великая Ситская война.

29 лет ДЗВ4: В Кореллианской звездной системе родился Хан Соло.

Падение Республики: Затянувшийся период коррупции и социальной несправедливости в Республике подготовил почву для захвата власти сенатором Палпатином.

18 лет ДЗВ4: Рождение Люка Скайвокера и Леи Органы, которых спрятали от отца в разных концах Галактики. Анakin Скайвокер становится Дартом Вейдером; джедаев истребляют; Палпатин становится Императором; возникает Империя; начинаются первые мятежи.

1-5 лет ПЗВ4: Хан Соло и Чубакка занимаются перевозкой контрабанды; путешествуя, они попадают в Корпоративный Сектор, в миры, где властвуют хатты — Нал Хатта и Нар Шаддаа, и в другие части Галактики.

ЗВ4: Битва при Явине. Люк Скайвокер уничтожает первую «Звезду Смерти».

3 года ПЗВ4: Битва за Хот. Разрушена главная база повстанцев. Пока Люк Скайвокер сражается с Дартом Вейдером, Боба Фетт берет в плен Хана Соло.

3-4 года ПЗВ4: Глава преступного мира Галактики принц Ксизор вынашивает план убийства Люка

Скайвокера. Лея Органа, Люк и Лэндо Кальриссан выслеживают Бобу Фетту в надежде спасти Хана Соло.

4 года ПЗВ4: Люк и Лея освобождают Хана Соло; Джабба Хатт погибает. Лэндо Кальриссан и адмирал Акбар встают во главе армии, которая уничтожает вторую «Звезду Смерти». Люк Скайвокер сражается с Императором и Дартом Вейдером; Палпатин умирает, Вейдер возвращает себе доброе имя и обращается к своему старому учителю.

Люк Скайвокер направляет флотилию Альянса на Бакуру, повергая в бегство авангард захватчиков Сириуви.

Создается Новая Республика; только что сформированное правительство сразу же начинает работу по воссоединению Галактики.

8 лет ПЗВ4: Новая Республика продолжает объединять под своими знаменами разрозненные миры. Халийский принц Айзольдер хочет жениться на принцессе Леи Органе. Военачальник Зиндж напал на планету Датомир. Хан Соло женится на Леи Органе.

9 лет ПЗВ4: Грандиозная военная кампания, предпринятая гросс-адмиралом Трауном, едва не закончилась поражением Новой Республики. Люк Скайвокер противостоит безумному клону-джедаю Джоргу К'бауту. Главарь контрабандистов Талон Каррде примыкает к Новой Республике. У Хана и Леи Органы Соло рождаются близнецы Джейсен и Джайна Соло.

10 лет ПЗВ4: Осколки Империи под предводительством воскресшего Императора Палпатина ограничивают сферу влияния Новой Республики, которая теперь составляет менее половины Галактики. Несмотря на появление новых видов оружия, скажем, «Опустошителя миров» и танков-дроидов, Империя терпит поражение.

11 лет п ПЗВ4: Военные силы Империи, дислоцированные на секретном комплексе «Утроба», под командованием адмирала Даалы атакуют Новую Республику, планируя пустить в ход экспериментальное оружие под названием «Солнцедробитель». Имперский флот разгромлен, а «Солнцедробитель» уничтожен, но самой Даале удается бежать. Люк Скайвокер становится основателем праксеума (Академии джедаев), который начинает работать на луне Явин-4.

ПУТЕВОДИТЕЛЬ ДЛЯ НОВИЧКОВ

Представителю первобытной цивилизации технологии Старой Республики, Империи и Новой Республики могут показаться чем-то сверхъестественным и даже чудесным. Ученые мужи, принадлежавшие к тем далеким культурам, вероятнее всего, сочли бы «немыслимыми» удивительные возможности гипердрайва или репульсора, очевидно, не осознавая того, что непонятое — не значит невозможное.

Если говорить о Галактике времен Империи и Новой Республики, то аппараты, передвигающиеся быстрее скорости света, антигравитационные двигатели и энергетическое оружие — здесь все это не только возможно; здесь это считается доказанным и столь же естественным, как сила тяжести или смена времен года.

В этом мире космические корабли и аппараты являются неотъемлемым атрибутом повседневной жизни. На них появляются вмятины, они начинают скрипеть. Многие из них требуют покраски. Пилоты и механики, как могут, их ремонтируют, зачастую прибегая к замене запчастей и выполняя аварийный ремонт, после которого машина, возможно, совершил еще 3–4 прыжка через гиперпространство. Изготовители выпускают комплекты «дополнительного оборудования», чтобы владелец звездолета смог самостоятельно установить отражающие щиты и более мощное оружие. От пилотов нередко можно услышать, что «“готовых” грузовых кораблей не бывает».

Разумеется, в любой профессиональной сфере есть свой особый жаргон. Вот лишь несколько специальных терминов, которые можно услышать в ангарах во всех концах Галактики.

КЛАССЫ КОРАБЛЕЙ

Боевой корабль

Термином «боевой корабль» называют любой военный космический корабль выше 100 метров длиной. Как правило, на борту такого корабля находится многочисленная команда (команда имперских звездных разрушителей* насчитывала более 37 000 человек), множество турболазерных и лазерных пушек, позволяющих вести бой в глубоком космосе. Корпус такого корабля полностью покрыт броней, оснащен отражающими щитами и мощными силовыми генераторами.

* Здесь и далее названия и классы звездолетов будут даваться в русском переводе; при первом появлении названия в статье — с англоязычным вариантом. Следует отметить что «Imperial Star Destroyer» на самом деле это звездный разрушитель класса «Имперский», а «Super Star Destroyer» — звездный разрушитель класса «Супер». — Прим. науч. ред.

В ангарах, расположенных на борту многих крупных боевых кораблей, находятся эскадрильи истребителей.

Среди самых легких кораблей этого класса, упоминание о которых встречается на страницах книги, можно назвать принадлежавший повстанцам кореллианский корвет «Тантис IV» («Tantive IV»), который прославился в качестве «блокадного беглеца». Примерами боевых кораблей средних размеров в этой книге служат крейсер класса «Каракка», фрегат класса «Улан» и фрегат класса «Небулон-Б». Имперский звездный разрушитель, звездный суперразрушитель и звездный разрушитель «Затмение» («Eclipse») относятся к категории самых крупных боевых кораблей.

Спидеры

Спидеры представляют собой высокоскоростные машины, реющие над поверхностью планеты. В качестве примеров можно упомянуть о лэндспидере Люка Скайвокера и снежном спидере повстанцев.

Наравне с другими парящими в воздухе транспортными машинами — скажем, скифами и парусными баржами — спидеры используют особые антигравитационные двигатели, получившие название «репульсоров», дающие им возможность летать над землей. Кроме того, многие спидеры оснащены ионными камерами сгорания, что позволяет им развивать чрезвычайно высокую скорость.

Истребители

Истребители принадлежат к числу наиболее эффективных кораблей из всех, которые бороздят Вселенную Звездных Войн. X-крылья, Y-крылья и A-крылья истребители, выступающие под флагом Альянса повстанцев, а также ДИ-истребители*, составляющие часть военного флота Империи, — это лишь незначительная часть огромного многообразия этого класса звездолетов. Стремительные, как молния, и вооруженные «до зубов» истребители во многом определяют исход космических сражений.

Транспорт

Любой космический корабль, не предназначенный для военных целей и используемый для перевозки грузов или пассажиров, причисляется к категории транспортных средств. К транспортным средствам относится все, от маленьких легких грузовых звездолетов (вроде кореллианских YT-1300, к числу кото-

* Аббревиатура ДИ в названиях всех транспортных средств и звездолетов означает Двойной Ионный двигатель, англ. «Twin Ion Engine» (TIE). — Прим. науч. ред.

ных относится «Тысячелетний Сокол» (*«Millennium Falcon»*) до гигантских тяжелогрузов и контейнеро-возов, способных принять на борт тысячи тонн груза.

Большинство транспортных средств совершают регулярные рейсы по маршрутам, связывающим несколько звездных систем. Движение этих кораблей обеспечивает жизнеспособность галактической экономики. В каком бы скоростном диапазоне не ходили транспортные корабли — на субсветовых двигателях или на гипердрайвах, — они перемещаются медленно, а вооружение и щиты, которыми оснащено большинство из них, даже не заслуживают упоминания. Однако отдельные транспортники экипированы тяжелым оружием, высокоэффективными двигателями и защитными генераторами военного класса: и снова примером такого корабля служит «Тысячелетний Сокол». Пираты, контрабандисты и сторонники повстанцев нередко приспосабливали свои транспортные корабли для боевых целей.

ОБЩИЕ ТЕХНОЛОГИИ

Гипердрайв (гипердвигатель)

«Гипердрайв» — сверхъестественная технология, позволяющая кораблям перемещаться в альтернативное измерение, получившее название гиперпространства, и путешествовать по космосу со скоростью, превышающей скорость света. Гипердрайв дает возможность странствовать среди мириад миров, составляющих Империю.

Путешествовать в гиперпространстве отнюдь не безопасно — предметы, существующие в нашей вселенной, или в «реальном пространстве», отбрасывают в гиперпространстве «массивные тени». Корабль, столкнувшийся в гиперпространстве с массивной тенью, неминуемо погибает. На звездолетах установлены «навигационные компьютеры» («навикомпьютеры»), призванные просчитать наиболее безопасный путь через гиперпространство, провести корабль между звездами, планетами, случайными астероидами и другими звездными препятствиями. Стоит только кораблю проникнуть в гиперпространство, и он уже не сможет изменить курс.

Гипердрайвы делятся на «классы»; чем ниже класс, тем быстрее гипердрайв. Гражданские суда чаще всего оснащены гипердрайвами Класса 3, то есть наивысшего класса. На большинстве военных судов установлены гипердрайвы Класса 2 или 1. Не имеющие аналогов звездолеты, скажем «Тысячелетний Сокол» или «Вестник» (*«Outrider»*) Даши Рендана, оснащены гипердрайвами, обеспечивающими

непревзойденную скорость и причисляемыми к классу 0.75 или 0.5.

Субсветовые двигатели

Для передвижения со скоростью ниже скорости света звездолеты оснащены субсветовыми двигателями. Субсветовые двигатели применяются в тех случаях, когда необходимо вывести звездолет с поверхности планеты на орбиту, а оттуда — в открытый космос, где корабль может беспрепятственно уйти в гиперпространство. Все космические сражения разворачиваются на субсветовых скоростях.

Самый распространенный тип подсветового двигателя — ионный двигатель Херш-Кессель. Этот ионный двигатель работает от аккумулятора или генератора, запуская реакцию ядерного синтеза. В результате реакции освобождаются заряженные частицы, которые вырываются из двигателя, создавая необходимое давление. Большинство звездолетов доверяют аккумуляторам, хотя двигатель Херш-Кессель можно модифицировать таким образом, что он будет работать на тяжелых металлах или жидких реактивах. В сущности, горючим для него может служить любое вещество.

Репульсорные двигатели

Репульсорные двигатели представляют собой наиболее распространенный тип антигравитационного двигателя. Репульсоры устанавливаются на лэндспидеры, снежные спидеры, парусные баржи и аэромобили. Практически все звездолеты приземляются и движутся в атмосфере с помощью репульсоров.

Двигатель-репульсор основан на технологии антигравитации и создает поле, противодействующее гравитации планеты. Образовавшееся поле позволяет машинам, оснащенным репульсором, парить над землей. В зависимости от типа двигателя аппарат может парить над поверхностью планеты на высоте от нескольких сантиметров до низкой орбиты. Самые мощные репульсоры могут двигать машины со скоростью более 1000 км/ч, хотя при необходимости снизить скорость многие корабли переходят на ионные форсажные камеры сжигания. Репульсоры не работают в космосе.

ОРУЖИЕ

Несколько типов оружия получило в Галактике наибольшее распространение. В условиях постоянной угрозы нападения пиратов и непрекращающейся гражданской войны между силами Империи и Новой Республики (бывшего Альянса Повстанцев) ору-

жие стало неотъемлемым и необходимым атрибутом каждого звездолета.

Лазерные и бластерные пушки

Это самые распространенные типы оружия; бластеры обладают меньшей мощностью, ими оснащаются транспортные суда. Лазерные пушки стреляют когерентными лучами мощной световой энергии, которые наносят физические повреждения.

На борту Х-крыльих истребителей и ДИ-истребителей, снежных спидеров повстанцев, шагоходов AT-AT, «Тысячелетнего Сокола» и большинства других транспортных средств и небольших звездоходов размещались лазерные или бластерные пушки.

Турболазеры

Турболазеры представляют собой гораздо более мощную модификацию лазерной пушки; они предназначаются для тяжелых боевых кораблей. Наличие на борту турболазеров диктует необходимость содержать многочисленную команду и устанавливать крупные генераторы, но, вместе с тем, они обладают способностью пробивать щиты и броню боевых кораблей противника.

Турболазарами оснащались «Звезды Смерти», имперские звездные разрушители, звездные крейсеры Мон Калмари и многие другие боевые корабли.

Ионные пушки

Ионные пушки являются специализированной версией лазерных пушек. Они насквозь пронзают дефлекторные щиты, что делает такое оружие чрезвычайно ценным при атаках на мощно защищенные корабли. В момент залпа ионной пушки происходит выброс ионизированных частиц большой энергии, который выводит из строя электронные системы, не нанося при этом физического ущерба. Ионные пушки выводят из строя суда противника, после чего их можно брать в плен практически неповрежденными.

Ионными пушками оснащены имперские звездные разрушители, звездные крейсера Мон Калмари и многие другие звездолеты.

Протонное и конкуSSIONное оружие

Протонные торпеды, взрывающиеся (конкуSSIONные) ракеты и бомбы размещаются на истребителях, транспортных машинах и боевых кораблях. При вы-

стреле из этого оружия вместо выброса энергии происходит разлет осколков и (в плотных средах) ударной волны. Они могут размещаться на борту любого корабля или транспортного средства.

Выпустив протонную торпеду, Люк Скайвокер поразил выхлопной клапан «Звезды Смерти».

Притягивающий (тракционный) луч

Проекторы, генерирующие притягивающий луч, испускают мощные пучки лучей, которые обладают способностью останавливать, захватывать звездолеты противника и «собиваться» вокруг них. Поскольку притягивающий луч весьма узок, поймать в него корабль — задача не из легких, но как только судно попадает в фокус этих лучей, его судьба уже решена.

С помощью притягивающего луча имперский звездный разрушитель захватил корвет «Тантис IV», на борту которого находилась принцесса Лея. Точно так же притягивающий луч помог «Звезде Смерти» захватить в плен «Тысячелетний Сокол».

Щиты

Наибольшее распространение в Галактике получили два типа щитов: щиты, состоящие из частиц, и энергетические щиты, или щиты, сотканные из лучей. Генераторы щита образуют поля энергии, которые защищают звездолеты и другие транспортные машины, поглощая выбросы энергии и физические удары. Щиты могут поглотить лишь ограниченное количество энергии, а затем сгорают, но в период своей активности они обеспечивают кораблям достаточно высокий уровень безопасности. Щитами оснащены практически все звездолеты; на транспортных машинах обычно ставят значительно более слабые щиты.

Состоящие из частиц щиты защищают от материальных предметов, скажем, от ракет, протонных торпед и космического мусора. Для того чтобы корабль мог выпустить ракеты или произвести запуск других кораблей или принять их на борт, щиты необходимо опустить.

Энергетические щиты, или щиты, сотканные из лучей, защищают только от лазеров, бластеров и турболазеров. Для поддержания энергетических щитов необходимы значительно более серьезные мощности, чем для обеспечения работы щитов, состоящих из частиц, поэтому, как правило, их поднимают только во время боя.

ОСНОВНЫЕ ПРЕДПРИЯТИЯ

Производством звездолетов, транспортных машин, запчастей и дополнительных пакетов комплектующих занимаются тысячи компаний — от таких гигантских суперкорпораций, как «Кореллианская Инженерная Корпорация», до небольших, местных компаний, вроде «Кораблестроительной компании Пантоломинов».

В каждой статье, описывающей тот или иной звездный корабль, мы по возможности указываем, какая компания занимается его изготовлением. Если статья посвящена какому-то конкретному космическому судну (например, «Тысячелетнему Соколу» или «Рабу-1»), или в ней фигурирует сленговое название корабля, то обязательно приводится официальное название того типа кораблей, к которому он принадлежит. Что же касается кораблей и транспортов, производство которых находится под правительственный контролем — скажем, «Звезды Смерти» и имперских шагоходов, — то их мы касаться не будем.

Альдераанские королевские заводы

- Станция Хоск (космическая платформа класса Эсселес)

На протяжении всей истории Старой Республики Альдераанские королевские заводы оставались ведущим предприятием по выпуску звездолетов. Хотя на их счету было несколько чрезвычайно успешных разработок, которые обеспечили продукции успех на рынке истребителей и звездолетов, наибольшую известность альдераанским инженерам принесло создание роскошных яхт, космических станций, предназначенных для размещения в глубоком космосе, и всевозможных экзотических кораблей. В последние годы существования Старой Республики блестящее великолепие этой компании несколько померкло, когда господство на рынке захватили такие агрессивные компании, как «Верфи Куата» или «Проектные Системы Сиенар». Компания тайно участвовала в программе перевооружения, проводившейся Королевским Домом Альдераана, но после разрушения Альдераана свернула все операции.

«Аракид Индастриз»

- танк-дроид (танк-дроид XR-85)
- пробот (дроид-зонд класса «Гадюка»)

Фирма «Аракид» является главным производителем дроидов, тяжелого оружия и звездолетов. Репутацию надежного партнера компании обеспечили военные контракты с Империей, которые просто не могли остаться незамеченными. В эпоху правления

Императора «Аракид Индастриз» первой совершила прорыв в области искусственного интеллекта, а наиболее примечательным из ее достижений была модель дроида-зонда «Гадюка», которую Империя использовала для поиска баз повстанцев. Компания занимается разработкой и выпуском деталей к звездолетам и законченных моделей космических судов, к числу которых принадлежит истребитель «Хеликс». Даже после смерти Императора Палпатина «Аракид» сохранила за собой славу верноподданной имперской компании. Пользуясь поддержкой высшего командования имперской армии, компания «Аракид» разработала танк-дроид XR-85, сыгравший не последнюю роль в битве за Корусант.

Компания «Аратек Репульсор»

- Мотоспидер (военный мотоспидер 74-Z)

Известность компании «Аратек» принесло создание мотоспидеров, в частности «Желтого Демона» и военного спидера 74-Z. Хотя эта модель была разработана уже более 10 лет назад, благодаря своим скоростным качествам, маневренности и прочности она до сих пор пользуется заслуженной популярностью как среди имперских войск, так и в армии Новой Республики.

«Бесpinские Моторы»

- Двухконная облачная машина («Штурм IV»)

Компания «Бесpinские Моторы» была создана специально для того, чтобы возвести на Бесpinе Облачной Город. Она была основана в качестве дочерней компании Корпорации Инком, но вскоре после национализации Империей родительской компании исполнительные власти «Бесpinских Моторов» хитростью выкупили контрольный пакет акций своего предприятия. «Бесpinские Моторы» стали пионерами в области разработки аэромобилей, конструкция которых позволяла выполнять полеты на большой высоте. Хотя сегодня разработкой аэромобилей занимаются и другие компании, «Бесpinские Моторы» были и остаются лидером в этой отрасли.

«Библосские верфи»

- «Мародер Старджекер» (добытчик астероидов E-2)

«Библосские верфи» (БВ) представляют собой региональное промышленное предприятие, основанное в колониальной части Галактики. Наиболее успешным направлением деятельности «Библосских верфей» является выпуск транспортных машин, истребителей, а также оснащения для горнодобывающей промышленности. Дочернее предприятие «Библосских вер-

фей», «Библосские Репульсорные Двигатели», выпускает боевые облачные машины и аэроспидеры и поставляет их Империи, Новой Республике и силам планетарной полиции.

«Центральные Галактические Системы»

- «Рэкетир Один» (дреноут)

«Центральные Галактические Системы» были одним из наиболее известных кораблестроителей Старой Республики. История этого предприятия насчитывает свыше 20 тысяч лет, что делает его ровесником таких компаний, как «Альдераанские королевские заводы» и «Рендили Стардрайв». За 5 веков до битвы при Явине для «Центральных Галактических Систем» настали тяжелые времена, и компанию перекупили «Верфи Куата», после чего «Центральные Галактические Системы» утратили свое прежнее название.

«Кореллия Стардрайв»

- «Рейнджер Небулона» (тяжелый курьерский корабль класса «Корусант»)

Компания «Кореллия Стардрайв» примечательна своей короткой, но захватывающей историей. Основанная бывшим главой «Кореллианской Инженерной Корпорации» за 1000 лет до Великой Ситской Войны, «Кореллия Стардрайв» разработала и выпустила на рынок несколько чрезвычайно успешных моделей кораблей как для гражданского, так и для военного флота. К вящему неудовольствию «Кореллианской Инженерной Корпорации», космические корабли компании «Кореллия Стардрайв» выступали под флагом Старой Республики. Впрочем, золотой век не может длиться вечно — в результате крушения шаттла ведущие специалисты, составлявшие ядро команды разработчиков, погибли при загадочных обстоятельствах. Смерть этих людей нанесла компании невосполнимый ущерб, от которого она так и не смогла оправиться, и по прошествии 2 тысячелетий после основания она прекратила свое существование и перешла в собственность «Кореллианской Инженерной Корпорации».

«Кореллианская Инженерная Корпорация»

- «Вестник» Даши Рендара (грузовой корабль YT-2400)
- Спасательная гондола (спасательная гондола класса-6)
- «Собачий клык» (легкий грузовой корабль YV-666)
- «Тысячелетний Сокол» (транспорт YT-1300)
- «Блокадный беглец» (корвет)

- «Дикий Каррде» (транспорт класса «Экшн IV»)

Знаменитая своими скоростными, вооруженными «до зубов» и легко модифицируемыми звездолетами «Кореллианская Инженерная Корпорация» (КИК) входит в число 3 величайших промышленных предприятий Галактики. (Две другие — это «Верфи Куато» (ВК) и «Сиенар Проектные Системы» (СПС). Тем не менее, в отличие от ВК и СПС, ориентированных, главным образом, на контракты с Империей на поставки военной техники, КИК производила и вполне конкурентоспособные машины для гражданских нужд.

Отчасти таким выдающимся успехом КИК обязана своему географическому местоположению — многие ведущие инженеры-кораблестроители Галактики были выходцами из кореллианских миров, вот почему руководителям КИК ничего не стоило привлекать к сотрудничеству талантливых инженеров и разработчиков. Созданные корпорацией транспортные суда классов YT и YV, а также транспортный звездолет класса «Экшн» снискали лавры самых удачных моделей гражданских судов во всей Галактике. Вместе с тем военные разработки Корпорации, особенно кореллианские корвет и канонерка, тоже пользуются заслуженной популярностью.

Космическая фабрика «Сигнус»

- Имперский десантный шаттл (шаттл класса «Часовой», выпускаемый компанией «Сиенар Проектные Системы»)

Космическая фабрика «Сигнус» является важнейшим военным промышленным предприятием, работающим в тесном контакте с фирмой «Сиенарские Проектные Системы» и Имперским Флотом. Компания создает различные варианты шаттлов и челноков, в основе которых лежит модель шаттла класса «Лямбда», выпускавшего СПС. Кроме того, космическая фабрика «Сигнус» специализируется на выпуске штурмовых канонерок класса «Альфа» Xg-1 и эскортных шаттлов класса «Дельта» JV-7. Космическая фабрика «Сигнус» по-прежнему сохраняет за собой статус имперской корпорации и, как и прежде, разрабатывает самые современные модели для имперского флота.

«Даморианская Производственная Корпорация»

- Крейсер Каракка

«Даморианская Производственная Корпорация» представляет собой небольшую кораблестроительную компанию, основанную на планете Эсселес, что на краю Глубинных Миров. Звездным часом «Даморианской Производственной Корпорации» стал выпуск

легкого крейсера класса «Каракка», который зарекомендовал себя скорее не как средство сохранения военных контрактов, а как превосходный маркетинговый инструмент. В «Даморианской Корпорации» наложен выпуск грузовых кораблей, транспортных средств и звездных истребителей.

Корпорация «ФрейТек»

- Е-крыльй истребитель

Корпорация «ФрейТек» — это прореспубликанское военно-промышленное предприятие, у истоков которого стояла команда инженеров, некогда создавших Х-крыльй истребитель. Разработчики этой машины, бывшие сотрудники «Корпорации Инком», которые незадолго до битвы при Явине перешли под знамена Альянса Повстанцев, начали с того, что обеспечили Новую Республику превосходными истребителями, в которых она так нуждалась. Первой моделью, вышедшей из ангаров компании, был Е-крыльй истребитель, который получил боевое крещение во время кампании, развернутой гросс-адмиралом Трауном против Новой Республики. После оглушительного успеха Е-крылього истребителя компания «ФрейТек» расширила проектный отдел и продолжает работать над новыми моделями истребителей, которые пополнят арсеналы Новой Республики.

«Верфи Галлофри»

- Транспорт повстанцев (средний транспорт)

«Верфи Галлофри» были небольшой промышленной компанией, которая старалась удержаться на плаву, сохранив конкурентоспособность на и без того насыщенном рынке истребителей и транспортных средств. Несмотря на регулярное обновление ассортимента товара и умелую маркетинговую политику, компании нечасто удавалось заключить выгодные сделки. «Галлофри» обанкротилась за несколько лет до битвы при Явине; большинство кораблей, оставшихся после ее краха, заняли достойное место во флоте Альянса Повстанцев.

«Хапийский Консорциум»

- Боевые крейсеры класса «Новая звезда Хейпа»

«Хапийский Консорциум» — это компания, находящаяся в частной собственности Хапийского Королевского Дома и контролируемая им. Производимые в глубинах Хапийского Звездного Кластера, который проводит политику изоляционизма, звездолеты консорциума редко появляются в Новой Республике или на имперской территории. Модели, выпускаемые консорциумом, оснащены надежными дефлекторными щитами, но из-за недостаточной мощности генера-

торов, а вдобавок и устарелых средств вооружения, «детища» консорциума выглядят беспомощными перед аналогичными судами Империи и Новой Республики.

Корпорация «Херш-Кессель»

- «Солнечная драгоценность» (судно мастера Арки, курьерский корабль Делайа-класса)

Корпорация «Херш-Кессель» (ХК) была одной из самых известных кораблестроительных фирм Старой Республики, а ее отличительная особенность заключалась в том, что она находилась в безраздельной собственности инвесторов Дюро. Когда для компании настали нелегкие времена, ХК была перепродана представителям нимбанизского клана, которые упразднили несколько наименее прибыльных подразделений. Однако курс на разработку бесперспективных проектов подорвал моральный дух инженеров, многие из которых перешли работать в другие кораблестроительные фирмы. Благодаря отчаянным усилиям владельцев компании, которые те прилагали на протяжении последних нескольких веков, она до сих пор остается «на плаву», хотя на сегодняшний день больше напоминает собственную тень. Теперь ХК специализируется на изготовлении супертранспортов и контейнеровозов, выпуская не более 100 единиц продукции за стандартный год.

Корпорация «Инком»

- I-7 Ревун
- снежный спидер повстанцев («Снежный спидер» T-47)
- хоппер T-16
- Х-крыльй истребитель
- Y-4 «Хищник»
- Z-95 «Охотник за головами» (производится совместно с «Субпро»)

На протяжении уже почти 2 тысяч лет корпорация «Инком» была и остается ведущим разработчиком и производителем космических кораблей. На счету компании выпуск высокорентабельных моделей звездолетов и других транспортных средств, наиболее успешными из которых оказались «Охотник за головами» Z-95 (производится совместно с «Субпро»), хоппер T-16 и аэроспидер T-47. Однако ослепленная таким ошеломительным коммерческим успехом, корпорация «Инком» не отреагировала на смену политических веяний, когда Старая Республика превратилась в Империю. Инженеры корпорации, возмущенные деспотизмом имперских властей, примкнули к Альянсу Повстанцев, забрав с собой проект истребителя T-65,

модель Х-крылоистребителя, который на тот момент был последним словом техники. Корпорация «Инком» была национализирована по личному приказу самого Императора. С тех пор корпорация выпустила лишь несколько новых моделей, бросив все свои силы на производство оборудования для последующей модификации уже существующих машин и комплектующих для имперского флота. Вскоре после того как гросс-адмирал Траун развернул свою кампанию, корпорация «Инком» снова вышла на арену производства звездолетов, но некогда симпатизировавшая повстанцам «Новая корпорация Инком» не внушает доверия скептически настроенным командующим имперских войск.

«Коенсэйр»

- У-крыльный истребитель

В течение длительного времени компания «Коенсэйр» была известна как производитель превосходных комплектующих и деталей — двигателей, оружия, щитов и сенсорных моделей. Компания может заслуженно гордиться тем фактом, что ее оборудование использовалось при производстве почти каждого пятого звездолета. За все эти годы компания выпустила всего лишь несколько моделей космических кораблей и транспортных средств, в том числе знаменитый У-крыльный истребитель и шаттл класса «Сигма». Компания «Коенсэйр» по-прежнему выпускает корабли и транспорт для военных целей и развлечений, хотя почти 72% ее прибыли составляет продажа запчастей.

«Верфи Куата»

- А-9 «Бдительный»
- Звездный разрушитель «Затмение»
- «Палач» (звездный суперразрушитель)
- Джаггернаут
- Фрегат класса «Улан»
- Крейсер повстанцев (фрегат «Небулон-Б»)

«Верфи Куата» (ВК) наравне с «Кореллианской Инженерной Корпорацией» и «Сиенар Проектными Системами» входит в число «трех недосягаемых» кораблестроительных компаний Империи. Инженерам компании принадлежит авторство проектов таких космических судов, как звездный разрушитель и звездный суперразрушитель, которые, как ничто иное, воплощали в себе всю неукротимую военную мощь Империи. Даже после расцвета Новой Республики «Верфи Куата» сохраняют партнерские отношения со многими имперскими группировками, результатом сотрудничества с которыми стал выпуск звездного

разрушителя класса «Затмение» и истребителя А-9 «Бдительный».

«Инженерные Системы Куата»

- Плащевидный истребитель
- «Раб-1» (атакующий патрульный корабль класса «Брызги огня»)

«Инженерные Системы Куата» были дочерней компанией «Верфей Куата» (ВК), существовавшей очень недолго, как раз на закате Старой Республики. Несмотря на отдельные исключительно успешные разработки, среди которых плащевидный истребитель и патрульный корабль класса «Брызги огня», дефицит коммерческого успеха привел к реорганизации компании, в результате которой она снова вошла в состав «Верфей Куата» и переключилась на изготовление наборов комплектующих для усовершенствования космических судов. Вскоре после гибели Императора во время битвы при Эндоре компания «Инженерные Системы Куата» перешла в руки группы инвесторов, считавшихся приверженцами имперского режима. И только через год выяснилось, что на самом деле покупатели были торговцами с Вааткри и весьма симпатизировали повстанцам. Вновь образованная компания «Инженерные Системы Куата» носила прореспубликанский характер, хотя ее владельцы Вааткри и запрашивают за свои товары немалые суммы.

«МэндалМоторс»

- «Мегера» принца Ксизора (звездный змей)
- «Раб-2» (патрульный корабль класса «Преследователь»)

Благодаря богатейшему наследию, связанному с выпуском беспрецедентных моделей звездолетов, компания «МэндалМоторс» имеет репутацию предприятия, зарекомендовавшего себя на рынке военных судов. Только после того как в исполнительный комитет «МэндалМоторс» был включен «советник» из числа доверенных лиц Империи, компания получила возможность вести дела на территории Империи. После смерти Императора в компании был сформирован новый исполнительный комитет, а сама она превратилась в ведущего поставщика военной техники, роль которого в жизни миров Новой Республики трудно переоценить.

«Мобквет», свулы и спидеры

- «Звездный нарушитель» (средний транспорт)
- Свул («Вспышка-С»)

Будучи структурным подразделением могущественнейшей компании «Тагг» (ТаггКо), компания «Моб-

квет» занимается выпуском лэндспидеров, аэроспидеров и многих других репульсорных машин. Многие модели свупов, вышедшие с конвейеров «Мобквета», начиная от мощной гоночной машины «Небулон-К» и заканчивая усовершенствованным свупом «Вспышка-С», заняли свое законное место в ряду самых продаваемых свупов. Высокие места, которые заняли модели «Мобквета» на гонках центральной лиги среди машин этого класса, еще больше укрепили авторитет компании.

Мон Каламари

- Крейсер Мон Каламари (звездный крейсер MC8o)
- «Мон Ремонда» (звездный крейсер MC8oB)

Мон Каламари разрабатывали и создавали собственные звездолеты на космических верфях, находившихся на орбите их родного мира Каламари. В течение последнего десятилетия звездные крейсеры Мон Каламари заняли ключевые позиции во флотах Альянса Повстанцев и Новой Республики. Помимо прочего Мон Каламари занимаются выпуском собственного транспорта и грузовых судов.

«Оланджии/Чарубах»

- Хапийский Боевой Дракон

Одни из самых первых разработчиков военных звездолетов среди жителей хапийского кластера, «Оланджии/Чарубах» создает транспорт и звездные корабли для хапийской королевской семьи, а также обеспечивает удовлетворение других нужд консорциума. «Оланджии/Чарубах» пользуется таким безграничным доверием и благорасположением со стороны королевской семьи, что не кто иной, как именно их компания, получила контракт на выпуск крейсеров для хапийского флота, а именно прославленных Боевых Драконов.

«Пантоломинские верфи»

- «Коралл Ванда» (круизный лайнер)

Кораблестроительная компания «Пантоломинские верфи» — это небольшая, находящаяся в семейном владении фирма, которая располагается на космической станции Панто Прайм. Компания специализируется на изготовлении роскошных океанских и сухопутных лайнеров по индивидуальным заказам. Корабли, созданные на «Пантоломинских верфях», отличаются таким искусственным исполнением, какое редко встретишь среди транспортных средств, производство которых поставлено на поток; вот почему компания выпускает не более дюжины судов в год.

«Рендили Стардрайв»

- Дредноут (тяжелый крейсер класса «Дредноут»)
- Звездный разрушитель класса «Победа»

История компании «Рендили Стардрайв» уходит корнями в эпоху становления Старой Республики. Своего зенита компания достигла в прошлом веке, получив права на такие модели, как звездный разрушитель класса «Победа», крейсер класса «Дредноут» и Мандалорианские корабли-башни. Хотя компания «Рендили» уже свыше десяти лет не получала серьезных военных контрактов, ее руководство вложило немалые деньги в разработку новых моделей кораблей, представляющих интерес как для военачальников Новой Республики, так и для стратегов Империи.

«Республиканская Инженерная Корпорация»

- корабль-щит

«Республиканская Инженерная Корпорация» была основана вскоре после смерти Императора. Финансирование этой компании обеспечивали несколько ключевых корпоративных инвесторов, а ее первое детище — корабли-щиты сопровождения судов, направляющихся на рудники Кочевого города на планете Нкллон — было изготовлено по заказу Лэндо Кальриссиана, героя битвы при Эндоре. После грандиозного успеха кораблей-щитов «Республиканская Инженерная Корпорация» бросила все силы на разработку особых моделей и партий истребителей ближнего действия и боевых спидеров, действующих на значительной высоте.

«Республиканские Проектные Системы»

- Чу'унтор

В течение 15 тысяч лет «Республиканские Проектные Системы» играли важнейшую роль в создании флота Старой Республики. Руководители компании ставили своей целью наладить выпуск звездолетов, которые смогли бы предотвратить угрозу мятежей, разжигаемых ситами в самых дальних уголках галактики. В свое время компания включила в сферу своей деятельности разработку и производство разведывательных, транспортных и пассажирских кораблей. За несколько дней до падения Старой Республики декретом Сената «Республиканские Проектные Системы» были официально расформированы и большая часть активов компании перешла к республиканскому Военному флоту.

«Республиканские Системы Сиенар»

- Корвет класса «Мародер»

Компания-предшественник «Сиенар Проектных Систем», «Республиканские Системы», была одним из наиболее успешных промышленных предприятий Старой Республики. Первый ДИ-истребитель создан именно ею. В результате усовершенствования этой модели на свет появились современные ДИ-истребители и перехватчики. После падения Старой Республики «Республиканские Системы» были переименованы в «Сиенар Проектные Системы».

«Сантэ/Сиенар Технологии», «Сиенар Армейские Системы»

- ДИ-краулер (Танк Центури)

Ранее известная как «Сиенар Технологии», компания «Сантэ/Сиенар Технологии» представляет собой родительскую корпорацию по отношению к «Сиенар Проектным Системам». Еще до битвы при Эндоре «Сантэ/Сиенар Технологии» специализировались на выпуске кораблей для гражданского флота и комплектующих, хотя благодаря «Сиенар Проектным Системам» их продукция составляла львиную долю рынка военной промышленности. Поскольку во времена затяжной войны, которые наступили после битвы при Эндоре, рынок военной техники стал стремительно развиваться, компания «Сантэ/Сиенар Технологии» наконец вышла под новой торговой маркой «Сиенар Армейские Системы». Ее первой большой удачей на поприще военной техники стал ДИ-краулер, сыгравший первостепенную роль во время имперской кампании по захвату Корусанта.

«СедриМоторс»

- Амфибия

«СедриМоторс» — это компания, действующая в поддержку Новой Республики, она основана седрианами, водными аборигенами с планеты Седри, которых спас от гибели отряд повстанцев. Седриане примкнули к Альянсу Повстанцев, установив для себя галактические стандарты выпускаемой техники. «СедриМоторс» — одна из самых успешных седрианских компаний, специализирующаяся на выпуске подводных и океанских транспортных машин, в том числе боевых ракетослов и глубоководных боевых шлюпов. Компания «СедриМоторс» широко применяет необычные двигательные системы, включая водометные двигатели и двигатели, обеспечивающие возможность зависания в воздухе.

«Сиенар Проектные Системы»

- ДИ-истребитель Дарта Вейдара (опытный образец усовершенствованного истребителя TIE x 1)

- Имперский десантный шаттл (Шаттл класса «Часовой»; производимый космической фабрикой «Сигнус»)
- Крейсер класса «Запрещающий» (заградитель 418)
- Шаттл класса «Лямбда»
- Бомбардировщик «Сабля»
- Штурмовая канонерка «Скайпрай» (GAT-12h)
- ДИ-бомбардировщик
- ДИ-дефендер
- ДИ/Д-истребитель
- ДИ-истребитель
- ДИ-перехватчик

Компания «Сиенар Проектные Системы» (СПС) является наиважнейшим производителем и поставщиком имперских ДИ-истребителей. Будучи дочерней компанией корпорации «Сантэ/Сиенар Технологии», СПС заслужила репутацию одного из крупнейших промышленных предприятий в Галактике, занимающегося выпуском истребителей, хотя успех таких моделей, как штурмовая канонерка «Скайпрай» и крейсер-заградитель, обеспечил компании статус главного поставщика тяжелых боевых кораблей. Выпуск «в жизнь» самой последней разработки инженеров «Сиенар Проектные Системы», бомбардировщика «Сабля», повлек за собой очередную волну ошеломляющего успеха этой выдающейся компании.

«Слейн и Корпил»

- В-крыльный истребитель
- Расширенная модель В-крылого истребителя (В-крыльный/E2 истребитель)
- V-крыльный аэроспидер

«Слейн и Корпил» — это компания колонистов Улья Верпина, основанная в Области Рош Астероид, родной системе насекомообразного народа верпинов. С тех пор как произошла историческая битва при Явине, компания «Слейн и Корпил» оставалась верным союзником повстанцев и работала над созданием модели В-крылого истребителя в тесном сотрудничестве с Акбаром, который в то время занимал пост командующего флотом. Помимо нескольких партий стандартных В-крыльных истребителей компания «Слейн и Корпил» выпустила, по меньшей мере, 3 модификации В-крыльных истребителей (В-крыльный истребитель, В-крыльный/E истребитель и В-крыльный/E2 истребитель).

«СороСууб»

- «Шквал» (авианосный крейсер класса «Квазар Огонь»)

Компания-предшественник «Сиенар Проектных Систем», «Республиканские Системы», была одним из наиболее успешных промышленных предприятий Старой Республики. Первый ДИ-истребитель создан именно ею. В результате усовершенствования этой модели на свет появились современные ДИ-истребители и перехватчики. После падения Старой Республики «Республиканские Системы» были переименованы в «Сиенар Проектные Системы».

«Сантэ/Сиенар Технологии», «Сиенар Армейские Системы»

- ДИ-краулер (Танк Центури)

Ранее известная как «Сиенар Технологии», компания «Сантэ/Сиенар Технологии» представляет собой родительскую корпорацию по отношению к «Сиенар Проектным Системам». Еще до битвы при Эндоре «Сантэ/Сиенар Технологии» специализировались на выпуске кораблей для гражданского флота и комплектующих, хотя благодаря «Сиенар Проектным Системам» их продукция составляла львиную долю рынка военной промышленности. Поскольку во времена затяжной войны, которые наступили после битвы при Эндоре, рынок военной техники стал стремительно развиваться, компания «Сантэ/Сиенар Технологии» наконец вышла под новой торговой маркой «Сиенар Армейские Системы». Ее первой большой удачей на поприще военной техники стал ДИ-краулер, сыгравший первостепенную роль во время имперской кампании по захвату Корусанта.

«СедриМоторс»

- Амфибия

«СедриМоторс» — это компания, действующая в поддержку Новой Республики, она основана седрианами, водными аборигенами с планеты Седри, которых спас от гибели отряд повстанцев. Седриане примкнули к Альянсу Повстанцев, установив для себя галактические стандарты выпускаемой техники. «СедриМоторс» — одна из самых успешных седрианских компаний, специализирующаяся на выпуске подводных и океанских транспортных машин, в том числе боевых ракетослов и глубоководных боевых шлюпов. Компания «СедриМоторс» широко применяет необычные двигательные системы, включая водометные двигатели и двигатели, обеспечивающие возможность зависания в воздухе.

«Сиенар Проектные Системы»

- ДИ-истребитель Дарта Вейдара (опытный образец усовершенствованного истребителя TIE x 1)

- Имперский десантный шаттл (Шаттл класса «Часовой»; производимый космической фабрикой «Сигнус»)
- Крейсер класса «Запрещающий» (заградитель 418)
- Шаттл класса «Лямбда»
- Бомбардировщик «Сабля»
- Штурмовая канонерка «Скайпрай» (GAT-12h)
- ДИ-бомбардировщик
- ДИ-дефендер
- ДИ/Д-истребитель
- ДИ-истребитель
- ДИ-перехватчик

Компания «Сиенар Проектные Системы» (СПС) является наиважнейшим производителем и поставщиком имперских ДИ-истребителей. Будучи дочерней компанией корпорации «Сантэ/Сиенар Технологии», СПС заслужила репутацию одного из крупнейших промышленных предприятий в Галактике, занимающегося выпуском истребителей, хотя успех таких моделей, как штурмовая канонерка «Скайпрай» и крейсер-заградитель, обеспечил компании статус главного поставщика тяжелых боевых кораблей. Выпуск «в жизнь» самой последней разработки инженеров «Сиенар Проектные Системы», бомбардировщика «Сабля», повлек за собой очередную волну ошеломляющего успеха этой выдающейся компании.

«Слейн и Корпил»

- В-крыльй истребитель
- Расширенная модель В-крылого истребителя (В-крыльй/E2 истребитель)
- V-крыльй аэроспидер

«Слейн и Корпил» — это компания колонистов Улья Верпина, основанная в Области Рош Астероид, родной системе насекомообразного народа верпинов. С тех пор как произошла историческая битва при Явине, компания «Слейн и Корпил» оставалась верным союзником повстанцев и работала над созданием модели В-крылого истребителя в тесном сотрудничестве с Акбаром, который в то время занимал пост командующего флотом. Помимо нескольких партий стандартных В-крыльй истребителей компания «Слейн и Корпил» выпустила, по меньшей мере, 3 модификации В-крыльй истребителей (В-крыльй истребитель, В-крыльй/E истребитель и В-крыльй/E2 истребитель).

«СороСууб»

- «Шквал» (авианосный крейсер класса «Квазар Огонь»)

- «Леди Удача» (личная элитная яхта зоооо)
- Лэндспидер семьи Ларс (Курьер V-35)
- Лэндспидер Люка Скайвокера (Х-34)
- Спортивный лэндспидер ХР-38

«Соро́Сууб» — это знаменитая корпорация, основанная на Салласте. Корпорация «Соро́Сууб» производит широчайший ассортимент товаров, в том числе пищевые продукты, дроиды и оружие, не считая самых разнообразных моделей звездолетов и транспортных машин. Кроме того, корпорация «Соро́Сууб» проявляет самый живой интерес к горному делу и добыче полезных ископаемых. Когда вскоре после битвы при Явине Империя сломила сопротивление повстанцев, совет директоров корпорации «Соро́Сууб» установил контроль над Салластом, но незадолго до битвы при Эндоре и компания, и салластанцы перешли на сторону Альянса Повстанцев. После краха Империи, последовавшего за смертью Императора Палпатина, корпорация «Соро́Сууб» превратилась в важнейшего союзника правительства Новой Республики.

Сси-рууви

- Боевой Дроид (боевой дроид Сворм-класса)
- Дозорный корабль (дозорный корабль класса «Ф'Сен»)
- Ударный носитель (планетарный штурмовой корабль класса «Ш'нер»)
- «Шривирр» (боевой крейсер класса «Шри»)

Звездолеты Сси-рууви производятся загадочными существами Сси-Рук, которые обитают в отдаленном звездном кластере, расположенном за пределами Империи. В основу действия их звездолетов положен примитивный принцип термоядерного двигателя. Для восполнения энергетических ресурсов они применяют необычную, возмутительную по своей сути процедуру, с помощью которой забирают живую энергию у пленных врагов. Вот почему они отдают предпочтение ионным пушкам и притягивающим лучам, так как эти виды оружия позволяют захватывать звездолеты противников, брать в плен команду и забирать их энергию.

Корпорация «Субпро»

- «Охотник за головами» Z-95 (производится совместно с корпорацией «Инком»)

Корпорация «Субпро» представляет собой огромное кораблестроительное предприятие, расположенное на Внутреннем Кольце. Несмотря на отменное качество выпускаемых ею моделей, в числе которых прославленный «Охотник за головами» Z-95, в гла-

зах большинства покупателей военной и гражданской техники она остается компанией «второго класса», причиной чему — ее территориальная удаленность от Глубинных Миров. Впрочем, модели, разработанные этой корпорацией, от легких субсветовых истребителей до боевых крейсеров большой и средней мощности, являются «неоткрытыми жемчужинами», обеспечивающими превосходное качество при вполне конкурентоспособных ценах. Хотя грузовые суда, выпускаемые корпорацией «Субпро», кажутся слишком тихоходными по сравнению с моделями «Кореллианской Инженерной Корпорации», корабли «Субпро» пользуются успехом у пресловутых независимых капитанов, снующих по захолустным уголкам Галактики.

Суррониане

- «Жало» Гури (штурмовик класса «Завоеватель»)

Звездолеты, изготовленные сурронианами, — это не просто суда, это памятники материальной культуры. Каждый корабль суррониан изготавливается в строгом соответствии с технологией, разработанной исключительно самими сурронианами. Они завещают корабли любимым отпрыскам членов гильдии, чтобы юные подмастерья набирались знаний и осваивали доставшееся им наследие, что позволило им за служить право быть принятыми в гильдию суррониан. Чужакам свои машины они не продают, хотя каждый из созданных сурронианами кораблей мог бы стать редким и ценным подарком.

«Тэддж и Компания»

- Свуп (Свуп «Воздух-2»)

Фирма «Тэддж и Компания» («ТэдджКо») — это одна из наиболее влиятельных и многообразных корпораций во всей Галактике. Принадлежащая влиятельнейшему семейству Тэддж, фирма имеет дочерние компании практически во всех сегментах галактической экономики. Благодаря тесным взаимосвязям с имперскими военными структурами, установленным не без помощи покойного генерала Тэджа, служившего на борту первой «Звезды Смерти», «ТэдджКо» обладает поистине безграничным влиянием. Хотя помимо прочего компания «ТэдджКо» владеет такими предприятиями, как «Свупы и спидеры Мобквета», «Тэддж Индастриз» и «Тяжелый Транспорт», родительская компания выпускает несколько классов машин под торговой маркой «ТэдджКо».

Синдикат «Тенлосс»

- Шершень-перехватчик

Синдикат «Тенлосс» — это не что иное, как влиятельная преступная организация, производственные ресурсы которой позволяют конструировать и выпускать собственные звездные истребители и тяжелую боевую технику. Синдикат «Тенлосс» расположен в секторе Беджик, в котором не действуют законы Галактики, но его щупальца простираются в более чем 6 десятков звездных систем на Территориях Внешнего Края. «Тенлосс» контролирует не менее дюжины передовых компаний в таких разных областях, как индустрия развлечений, грузоперевозки и управление бизнесом. Кроме того, синдикат «Тенлосс» тесно связан с преступными кланами хаттов.

«ТрансГалМег Индастриз, Инк.»

- Гиперпространственный «Мародер» (транспорт класса «Ксийтиар»)

Компания «ТрансГалМег Индастриз, Инк.», которую обычно называют аббревиатурой ТГМ, принадлежит к той же категории, что и «ТэдджКо», в связи с тем, что выпускает широчайший ассортимент самой разной продукции. В сферу коммерческих интересов ТГМ входят колонизация планет, добыча полезных ископаемых и сельское хозяйство. Поначалу отделы, занимающиеся выпуском звездолетов и транспортных средств, создавались с целью обеспечения всем необходимым самой компании ТГМ, и только после того как качество их продукции получило надежное подтверждение, корабли и транспорт вышли на общий рынок и стали достоянием массовых покупателей.

«Трилон, Инк.»

- IG-2000 (штурмовой истребитель класса «Агрессор»)

«Трилон, Инк.» — лишь одна из множества небольших компаний, каждая из которых производит не более дюжины образцов продукции. Ввиду того, что продукция не рассчитана на массового покупателя, заказчики имели возможность описать желаемую модификацию модели во всех подробностях, чего не могли себе позволить в более крупных фирмах. Поскольку корпуса своих звездолетов компания «Трилон» разрабатывала сама, то большую часть комп-

лектующих она закупала у более крупных поставщиков, скажем, у «Верфей Куата», у компаний «Аракид» или «Сантэ/Сиенар Технологии». В результате покупатели могут «сочетать и подгонять» системы кораблей, в том числе двигатели, оружие и сенсоры, таким образом, чтобы достичь оптимального эффекта.

Убриккианский транспорт

- Боевая облачная машина (облачная машина «Убриккиан Талон I»)
- Песчаный скиф (грузовой скиф «Банта II»)
- Каравелла хаттов (каравелла класса «Селтисс-2»)
- Парусная баржа Джаббы Хатта (элитная парусная баржа)
- Звездолет Джаббы Хатта (элитная космическая яхта)

Убриккианский транспорт является одной из сравнительно крупных компаний на рынке спидеров, чьи модели скипов, парусных барж, лэндспидеров, облачных машин и мотоспидеров имеют успех на рынке технологий и успешно продаются. К тому же компания предлагает несколько военных кораблей, в том числе прославленный боевой лэндспидер «Плавучая крепость», с помощью которой Империя проводила операции на территориях городов.

«Производство Уулшос»

- Боевая повозка (Уулшос QH-7)

«Производство Уулшос» — это промышленное предприятие по выпуску военной и гражданской техники, хорошо известное своим «детищем» — военным спидером «Боевая повозка» и патрульным глиссером «Шторм». На сегодняшний день в компании «Уулшос» идет разработка дешевых, непрятательных звездных кораблей, которые смогут себе позволить военные и оборонительные силы самых захолустных миров Галактики. Компания выпускает ограниченный ассортимент транспортных средств, которые можно укомплектовать таким образом, чтобы использовать их для грузоперевозок, предварительной разведки или регулярных рейсов по пассажирским маршрутам.



ШАГОХОД AT-AT



Имперский вездеходный бронированный транспорт

Одна из наиболее устрашающих боевых машин сухопутных войск Империи, вездеходное бронированное транспортное средство (AT-AT), не имела аналогов в военном арсенале Альянса. Эти монстры, передвигавшиеся на четырех ногах, высотой свыше 15 метров и 20 метров длиной, возвышались над полями галактических битв и напоминали древних боевых псов.

Шагоходы были разработаны в связи с тем, что Империя нуждалась в тяжелой боевой машине, которая имела бы в качестве привода не репульсоры, а нечто совершенно иное. Несмотря на то что Империя располагала бесчисленным арсеналом репульсоров, системы их управления могли выйти из строя под действием гравитационных колебаний, необычных магнитных полей различных планет и других нестандартных условий. Империи нужен был транспорт, пригодный к использованию в мириадах миров. Инженеры обратились к древней технологии, которая когда-то, хотя и с некоторыми ограничениями, но использовалась для разработки устаревших транспортных средств, скажем в работе над Вездеходным личным транспортом Старой Республики (AT-ПТ), но до сих пор не применялась в таких масштабах.

Окончательный вариант шагоходов AT-AT превзошел самые смелые ожидания Империи. Практически неодолимые, они превратились в мощнейшее психологическое оружие, став превосходными орудийными платформами. AT-AT были неуязвимы для любого оружия, кроме тяжелой артиллерии. Шагоходы составляли ядро многих тяжелых штурмовых отрядов Империи, чаще всего они первыми уходили с транспортных шатлов и вступали в зону боевых действий. Главное предназначение шагоходов AT-AT заключалось в том, чтобы проломить оборону и деморализовать силы противника.

В подвижной «головной» секции шагохода расположена кабина экипажа с рубкой для капитана, пилота и стрелка. Там же находится оружейный склад. Голографическая система наведения обеспечивает стрелкам обзор на все 360°.

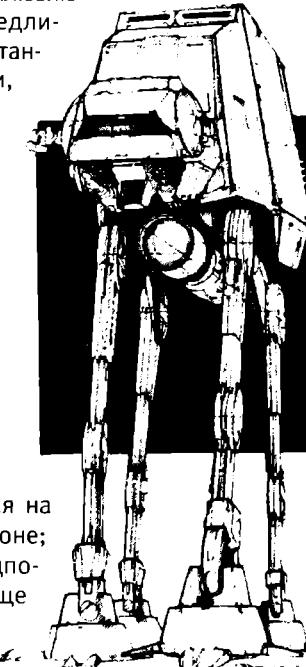
Главное оружие AT-AT — это два мощных лазера, закрепленных на «подбородке» шагохода. С обеих

сторон головы находится по одному бластеру средней мощности. Каждый из них может поворачиваться независимо от другого, что обеспечивает возможность одновременно открывать огонь по разным целям. «Головная» секция обладает способностью вращаться на 30° по вертикали и на 90° по горизонтали, обеспечивая лучший обзор и возможно больший сектор обстрела.

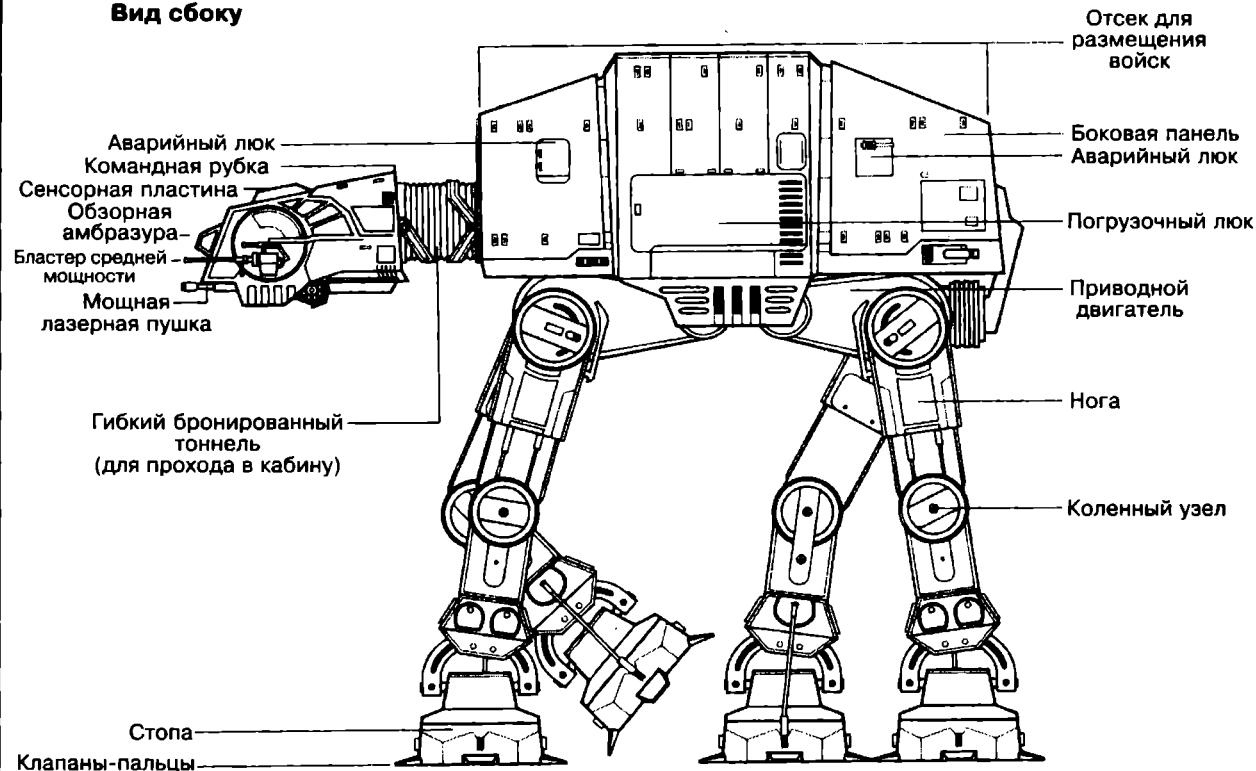
В основном отсеке — в «туловище» шагохода AT-AT — размещаются 5 мотоспидеров и до 40 солдат (как правило, это штурмовики или десантные войска Империи). Для десантирования шагоход AT-AT опускается на колени, туловище оказывается на высоте трех метров над землей, из него выдвигается трап, по которому осуществляется высадка войск. Вместо войск и мотоциклов в AT-AT можно загрузить 2 шагохода AT-ST (вездеходный скутер).

Под основным отсеком у шагохода AT-AT располагаются два мощных двигателя. Четыре массивные ноги позволяют шагоходу передвигаться по земле со скоростью до 60 км/ч, хотя такую скорость они могут развить только на плоской, ровной поверхности. Несмотря на то что гигантские размеры этих монстров создают иллюзию неповоротливости и медлительности, солдаты повстанческой армии говорили, что «шагоходы настигают вас прежде, чем вы успеваете это заметить».

Комплектующие для имперских шагоходов AT-AT поставляют разные корпорации, но их сборка происходит под строгим контролем вооруженных сил Империи на заводах верфей Куата. Известно, что предприятия по производству AT-AT располагаются на Куате, Кариде и Белдероне; но есть основания предполагать существование еще нескольких подобных заводов.



Вид сбоку



Отсек для транспортных средств

Блок обновления и фильтрации атмосферы

Сенсорная пластина

Бластер средней мощности

Тяжелая лазерная пушка

Активатор бластера

Приводной двигатель

Секция для размещения войск

Топливный бак

Коленные узлы

Ноги

Стопы

Вид спереди

Вид сзади



ШАГОХОД АТ-ПТ



Имперский вездеходный личный транспорт

Вездеходный личный транспорт (AT-ПТ) был сконструирован в Старой Республике в качестве экспериментального одноместного шагохода. Этот двуногий шагоход высотой почти 3 метра разрабатывался с тем, чтобы наделить одного единственного солдата неукротимой мощью, способной остановить наступление целых подразделений войск противника. В конце концов проект создания AT-ПТ был заморожен, хотя впоследствии при создании вездеходного бронированного шагохода (AT-AT) и вездеходного скрапера (AT-ST) имперские инженеры не раз обращались к наработкам, сделанным во время реализации этого проекта.

По замыслу авторов, AT-ПТ должен был стать главной ударной силой республиканских сухопутных войск. Возможности AT-ПТ не позволяют ему угнаться за машиной, снабженной ракетами, зато он неудержим в сражениях против обычных сухопутных сил. Разработчики шагохода оснастили его таким образом, чтобы он мог действовать и на открытых пространствах, и на малых глубинах под водой, и в джунглях, и в горных районах, и на городских территориях. Подвесная система, состоящая из двух ног, действующих независимо друг от друга, позволяет шагоходу перемещаться по наклонным плоскостям и преодолевать препятствия, которые оказываются «не по зубам» ракетам и резьбовым машинам.

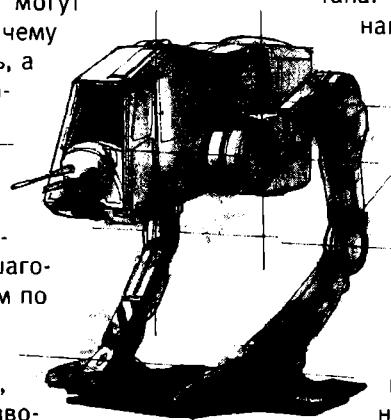
Отличительными особенностями AT-ПТ являются отсек пилота и 2 ноги, расположенные по обе стороны «туловища». Обе ноги AT-ПТ могут полностью выпрямляться, благодаря чему шагоход развивает высокую скорость, а перед пилотом открывается максимальный обзор на окружающие территории. В стесненных условиях AT-ПТ передвигается «полуползком», когда отсек пилота опускается до уровня коленных узлов. Такая система управления делает этот легкий шагоход более маневренным и устойчивым по сравнению с более громоздкими AT-ST. На открытых пространствах AT-ПТ способен развивать скорость до 60 км/ч, а привод, которым он оснащен, позво-

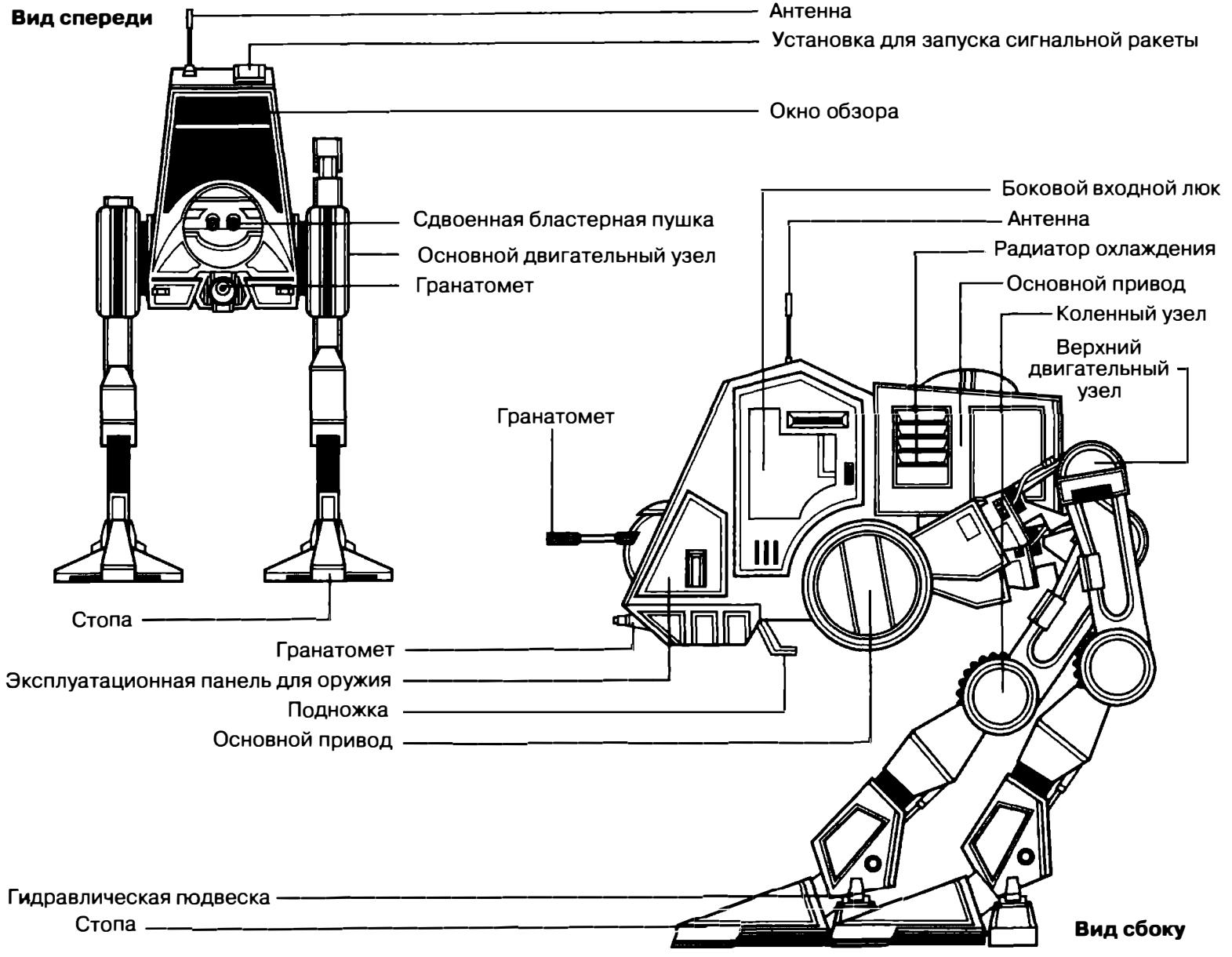
ляет сохранять устойчивость даже на тех поверхностях, угол наклона которых достигает 45°.

Отсек, в котором находится пилот, со всех сторон защищен броней, что обеспечивает пилоту исключительный уровень безопасности. Шагоход разработан таким образом, чтобы весь его экипаж состоял из одного пилота, который проникает в кабину через маленький боковой люк, но в экстренных случаях на борт шагохода может подняться еще один пассажир. При задраенных люках шагоход остается совершенно неуязвим для ручного оружия. Отсек пилота оснащен примитивной сенсорной системой навигации. Помимо крохотной кабины пилота в этом отсеке располагаются системы ведения огня и основной привод. Стандартный арсенал оружия, которым оснащен AT-ПТ, включает в себя сдвоенную бластерную пушку и гранатомет.

Республиканцы планировали распределить AT-ПТ по армейским подразделениям, тем самым предусмотрев, чтобы каждый из них своей огневой мощью прикрывал бы пехотные отряды: взводы, экипированные AT-ПТ, должны были ничем не уступать легким моторизованным пехотным соединениям, но значительно снизить затраты на их оснащение. Кроме того, принимая во внимание скоростные характеристики AT-ПТ, а также дальность связи, которой он был оснащен, такое соединение смогло бы патрулировать более обширные территории, чем аналогичные сухопутные войска.

AT-ПТ так и не получил настоящего боевого крещения, которого, несомненно, заслуживал. Большая часть AT-ПТ, принадлежавших республиканцам, мертвым грузом осела в трюмах дредноутов флота Катана: когда корабли исчезли в неизвестном направлении, порыв к дальнейшему развитию проекта разработки AT-ПТ сошел на нет. Идея создания AT-ПТ снова приобрела прежнюю актуальность после того, как военные силы Новой Республики обнаружили потерянный флот Катана. Находясь на борту одного из дредноутов, Люк Скайвокер и Хан Соло прибегли к помощи AT-ПТ, чтобы отразить атаки дроидов-штурмовиков гросс-адмирала Трауна, тем самым открыв новую главу в истории вездеходного личного транспорта.





Нажмите здесь, чтобы купить полную версию книги